

腾讯云压测大师

产品简介

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2017 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

文档声明.....	2
产品简介.....	4
产品概述	4
产品优势	6
产品功能	7
应用场景	8
名词解释	9

产品简介

产品概述

什么是压测大师

WeTest 压测大师 (Load Master , LM) 是简单易用的自动化性能测试平台，为用户提供测试框架及压测环境、创建虚拟机器人模拟产品多用户并发场景，支持 HTTP 或 HTTPS 协议，包括 Web/H5 网站、移动应用、API、游戏等主流压测场景，适用于产品发布前及运营中的服务器压力测试及性能优化。

压测大师 VS 真人压测

- 两者都可以模拟现实网络场景下，一定数量规模下的用户使用行为，以反映服务器的负载状况。
- 但如需知道自身服务器的压力极限是多少，压测大师可以更快速的实现，而真人压测要组织万人以上人力级别的任务现今鲜有公司具备这样的实力。
- 要实现稳定性测试，如连续 24 小时保持一定量级的压力，真人因重复劳作等因素只能理论上可行，而压测大师采用性能测试机器人，不管是 24 小时，还是 7*24 小时，完全没问题。
- 最重要的是，压力测试除了需要衡量服务器的压力极限，还需要找出性能瓶颈所在，提升服务器的性能表现，而这需要专家的专业分析。压测大师能为您分析多个层级维度的性能问题，让您的游戏更胜一筹。服务器性能得到优化后，也能为公司省下一大笔额外服务器的采购和维护成本。

测试说明

- 测试过程中，将收集用户自定义的压力场景下的服务器各项性能参数数据，包括 CPU/内存/磁盘 IO/网卡负载/业务成功率/处理响应时间等。
- 测试结束后，将对多组测试结果进行自动比对分析，为用户筛选出服务器的最优承载能力。

服务流程



产品优势

稳定

- 腾讯云提供压力源，无需额外配置压力机。
- 云端压力稳定、无上限。
- 按需配置，随开随用。

简单

- 一分钟完成用例配置。
- 可模拟复杂业务场景，分配压力比重。
- 支持瞬时并发，均匀压力、长时间稳定性测试。

详细

- 性能测试数据图表可视化展示。
- 监控核心性能指标如 TPS、响应时间、CPU、内存、磁盘 IO、网卡负载压力机性能监测等。

专业

- 腾讯专家在线指导。
- 定期开展性能测试培训及沙龙。
- 支持专家全程托管服务（限量尊享）。

产品功能

压测大师主要功能包括 URL 测试和页面测试。

URL 测试

适用于 HTTP、HTTPS 协议。可对 App 外接 HTTP、HTTPS 接口、Web 官网，H5等进行压测，保障网站高并发请求下的安全性和稳定性。

页面测试

适用于 HTTP、HTTPS 协议。可对 Web，H5 等页面进行压测，测试整页真实负载，保障官网推广大型运营活动时网站的稳定性。

应用场景

压测大师应用范围广泛，游戏和应用均适用。压测大师可以应用但不局限于以下业务场景：

电商网站

压测大师为电商领域应用、网站提供真实的压测环境，通过“上下文关联”能力支持参数传递，模拟更深入的登录、支付场景，通过“阶梯式加压”“稳定施压”能力模拟用户真实的下单场景，通过“全局参数化”模拟海量用户访问应用场景，适用各类电商应用。网站的基础功能，活动的服务器压力测试和性能优化。

金融行业

压测大师为金融领域应用、网站提供真实的压测环境，通过“上下文关联”能力支持参数传递，模拟更深入的登录、支付场景，通过“阶梯式加压”、“稳定施压”能力模拟用户真实的交易场景，通过“全局参数化”模拟海量用户访问应用场景，适用各类金融应用的基础功能，活动的服务器压力测试和性能优化。

网页游戏

压测大师为 HTTP、HTTPS 协议页游提供真实的压测环境，“分布式压力源”模拟全球用户进入游戏场景，“高并发能力”满足页游在任何时段的线上活动需求，“上下文关联”功能真实模拟用户在游戏完整操作，适用各类页游的登录，签到，战斗，PVP，PVE 等场景的服务器压力测试和性能优化。

移动游戏

压测大师为手游提供真实的压测环境，“上下文关联”功能模拟手游真实的点赞、留言、聊天、赠送礼物、广播等社交场景，通过“稳定加压”模拟海量用户同时发起社交需求，不断考验手游社交模块的最高承载能力，适用于手游社交模块的服务器压力测试和性能优化。

名词解释

常用指标

名词	解释
每秒处理事务 (TPS , Transaction Per Second)	每秒系统处理事务 (通过、失败以及停止) 的数量。通过它可以确定系统在任何给定时刻的时间事务负载。
事务平均响应时间 (Average Transaction Response Time)	每一事务执行所用的平均时间，通过它可以分析测试场景运行期间应用系统的性能走向。
最大响应时间 (Max Response Time)	指用户发出请求或者指令到系统做出反应 (响应) 的最大时间。
最少响应时间 (Mininum ResponseTime)	用户发出请求或者指令到系统做出反应 (响应) 的最少时间。
90% 响应时间 (90% Response Time)	指所有用户的响应时间进行排序，第 90% 的响应时间。
CPU (CentralProcessing Unit)	中央处理器，是计算机的重要设备之一。功能主要是解释计算机指令以及处理计算机软件中的数据。
CPU 利用率 (CPU Usage)	CPU 利用率分为用户态，系统态和空闲态，分别表示 CPU 处于用户态执行的时间，系统内核执行的时间，和空闲系统进程执行的时间。平时所说的 CPU 利用率是指：CPU 执行非系统空闲进程的时间与 CPU 总执行时间的比率。
内存 (Memory)	也被称为内存存储器，其作用是用于暂时存放 CPU 中的运算数据，以及与硬盘等外部存储器交换的数据。
内存使用率 (Memory usage)	内存占用率指的是此进程所开销的内存。
磁盘 IO (Disk input/ output)	磁盘的读写包速率。

其他指标

名词	解释
压力测试 (Stress Testing)	通过确定一个系统的瓶颈或者不能接收的性能点，来获得系统能提供的最大服务级别的测试。
压力强度 (pressure intensity)	指压力测试中对硬件的性能目标，比如系统的 CPU 利用率，内存使用率，磁盘 I/O 吞吐率，网络吞吐量等所施加的条件。

名词	解释
并发 (Concurrent)	在操作系统中，指一个时间段中有几个程序都处于已启动运行到运行完毕之间，且这几个程序都是在同一个处理机上运行，但任一个时刻点上只有一个程序在处理机上运行。
并发用户数 (the number of concurrent users)	在同一时刻与服务器进行了交互的在线用户数量。
最大并发数 (Maximum number of concurrent users)	指同时登录站点的最大人数或者服务器同时接收下载的最大数量。
负载测试	核实在保持配置不变的情况下，测试对象在不同操作条件（如不同用户数、事务数等）下性能行为的可接受性。
请求访问数量 (VU 或 RequestThread)	指发送请求压力的数量。
HTTP 错误率 (HTTP error rate)	在选定时间段内，HTTP 错误数量与请求数量的比率。
吞吐率 (Throughput)	场景运行过程中服务器每秒的吞吐量。其度量单位是字节，表示每个请求连接在任何给定的每一秒从服务器获得的数据量。
事务 (Transactions)	事务是用户某一步或几步操作的集合。