

游戏语音 GVoice

产品简介

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2018 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

产品简介

产品简介

名词解释

使用场景

产品简介

产品简介

最近更新时间：2017-12-26 11:03:51

概述

游戏语音（Game Voice）是支持多样玩法、全面覆盖游戏应用场景的语音服务。支持实时语音、离线语音、语音转文字，是自动建立组队语音房间，PVP玩法的必备。低延迟、低耗能、低流量，兼容数百款安卓机型，保障了最佳游戏语音体验，成功应用于国内外多款大型游戏。

优势

功能全面

覆盖游戏中常用的语音功能：实时语音、语音消息、语音识别，且超小SDK，游戏嵌入SDK，打包后仅增加1.5M。

为游戏优化

玩法上，更多符合游戏的功能，如御龙的主播模式，内置QQ音乐播放等。在技术上针对游戏场景，过滤掉噪音，流量小、低延迟、低耗能（Android 单核700MHz主频 CPU峰值小于3%）、码率可自行调整，并针对游戏引擎Unity3D，Cocos2D进行优化，兼容数百款安卓机型。

海量服务能力

腾讯自研技术开放，服务于王者荣耀、穿越火线手游、御龙在天手游、征途等精品游戏，具有强大的海量数据服务能力，实时语音日活跃用户数1.5亿，语音消息日活跃用户数5000万，日均产生2亿条语音消息。

全球服务能力

依托腾讯云基础设备，动态CDN加速技术，全球五大洲都可使用GVoice游戏语音，游戏出海，无需重写代码，只需切换接入点即可。

低成本

按照实际使用语音的DAU模型计费，跟传统按照使用时长计费方式相比，成本更低。

功能

实时语音

多个用户直接进行实时语音聊天，支持两种模式：小队语音和国战语音。小队语音，自由发言；国战语音，可控制用户发言权限。

语音消息

可快速录制并发送一段语音消息。

语音转文字

可以将一段语音消息识别为中文。

名词解释

最近更新时间：2017-12-26 11:03:06

PVP 玩法

PVP = Player VS Player，玩家对战，一名玩家攻击另一名玩家而形成的互动竞技。

游戏语音 DAU

日活跃用户数量，每日使用语音服务的用户是一个有效DAU。

使用场景

最近更新时间：2018-05-23 16:09:52

实时语音

小队语音模式

在王者荣耀的单局对战中，同一方阵营共同启用实时语音(小队语音模式)，自由发言。

国战语音模式

在国战指挥频道中，上万人同时在一个语音房间，只有指挥官角色（约3人）有发言权限，其他人只能收听。

主播陪聊玩法

全区全服玩家进入同一个主播语音频道（大约几万到十几万人），美女主播会登录主播端进行主播，跟玩家互动、聊天、并且为玩家播放主播歌单。

语音消息

语音消息

玩家录制语音消息，发送到战队、世界等，语音消息可以缓存、下载，重复收听。

语音转文字

语音转文字

将玩家的语音消息转为汉字，用户不方便听语音时可阅读文字。