

# 游戏语音 GVoice

## 快速入门

## 产品文档



腾讯云

**【版权声明】**

©2013-2018 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

**【商标声明】**

及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

**【服务声明】**

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

---

## 文档目录

### 快速入门

步骤一：新建语音服务

步骤二：接入SDK

步骤三：查看统计数据

# 快速入门

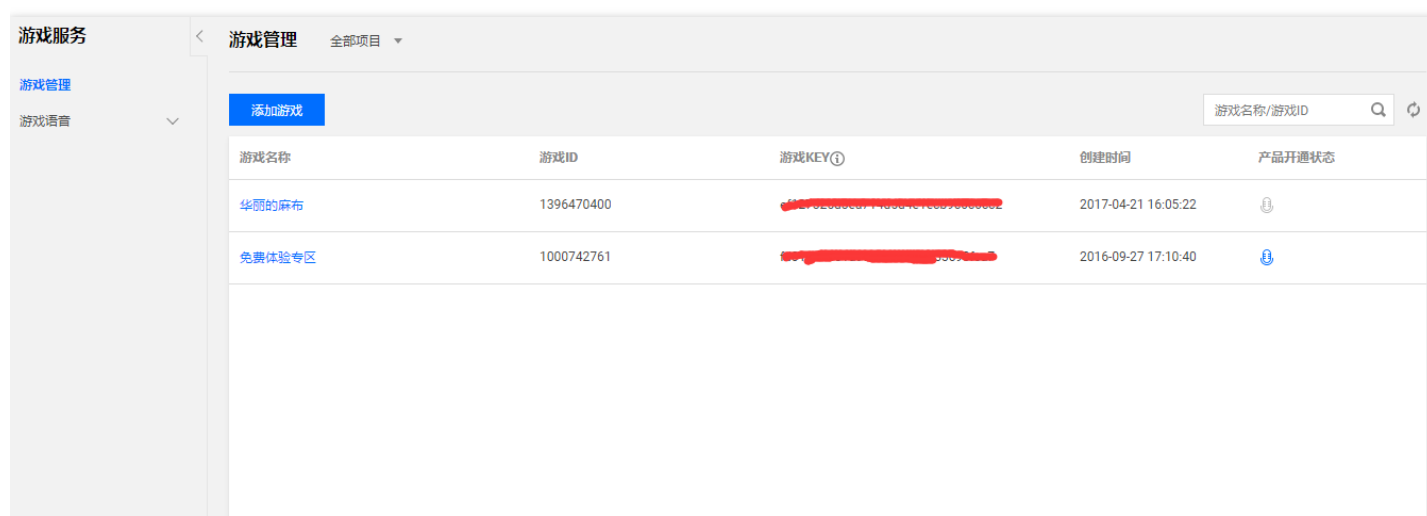
## 步骤一：新建语音服务

最近更新时间：2018-08-28 18:07:10

### 1 新建游戏

进入 [游戏语音控制台](#)

首页是游戏管理，使用流程是：先创建游戏，再开通服务。



The screenshot shows the 'Game Management' (游戏管理) interface in the Tencent Cloud console. It features a sidebar with 'Game Services' (游戏服务) and 'Game Management' (游戏管理) options. The main area displays a table of existing games with columns for game name, ID, key, creation time, and status. A search bar and a 'Add Game' (添加游戏) button are also visible.

游戏名称	游戏ID	游戏KEY①	创建时间	产品开通状态
华丽的麻布	1396470400	[REDACTED]	2017-04-21 16:05:22	[LOCKED]
免费体验专区	1000742761	[REDACTED]	2016-09-27 17:10:40	[UNLOCKED]

#### 1.1 添加游戏

在游戏管理页面，可以构建自己的游戏。创建好后会自动生成一个游戏 ID 和游戏 KEY，在调用语音 API 的时候会用到。

### 游戏服务

- 游戏管理
- 游戏语音

### < 添加游戏

所属项目

游戏名称

联系人姓名

手机号码

开发平台  PC客户端  PC网页端  移动端  电视端  主机

细分品类  MOBA  ROG  ARPG  ACG  休闲

FPS  TPS  策略  VR  棋牌

体育  其他

## 1.2 免费体验专区

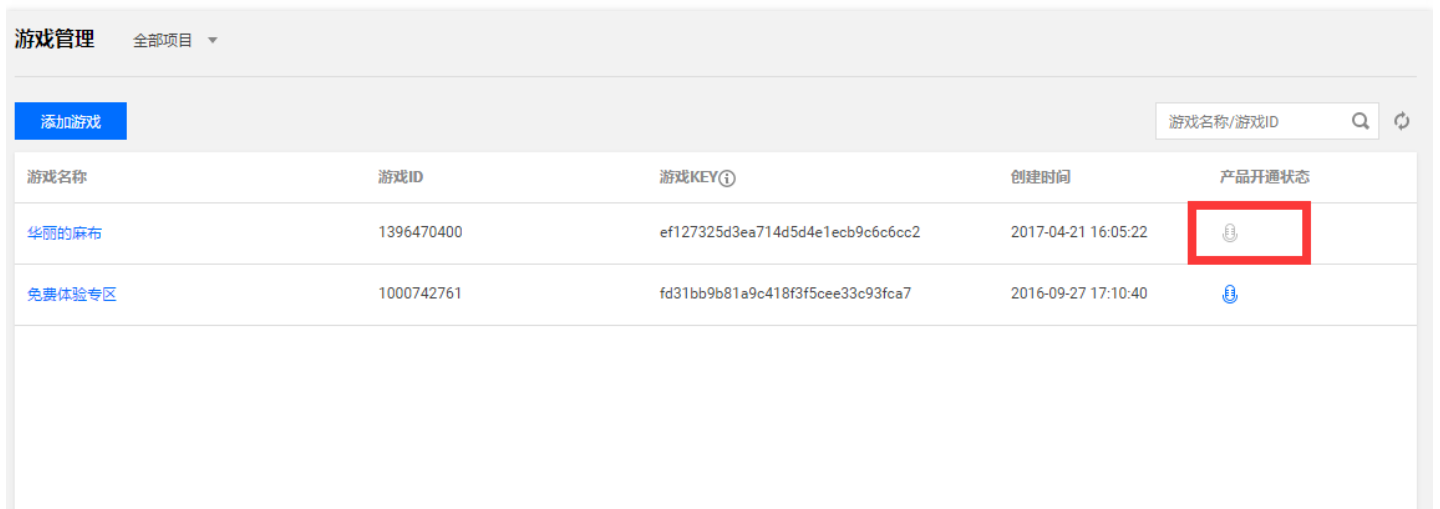
游戏管理页面，默认已经新建了一个“免费体验专区”，可以免费体验语音服务，和供测试使用。

免费体验专区使用容量有限，正式运行时，一定要替换成付费的游戏 ID 和 KEY。



## 2 开通语音服务

每个游戏建好后，语音服务默认不开通，需要手动开通，包括“体验专区”，也需要手动开通，如下“免费体验专区”已经手动开通语音服务了，开通后的服务，语音图标是亮的。未开通的服务图标是灰色的。



单击灰色的语音图标，打开语音开通页面，选择需要的地域进行开通。

**游戏服务** < **开通** 全部项目 华丽的麻布

使用地域  中国  日韩  东南亚 开通后不可更改，请正确选择

大陆  香港  台湾

接入地址: <udp://cn.voice.gcloudcs.com:10001> [接入SDK](#)

服务权限	实时语音	<input checked="" type="checkbox"/> 小队语音 支持20人以内语音，自由发言	<input checked="" type="checkbox"/> 国战语音 支持20人以上语音，可设置用户发言权限
	语音消息	<input checked="" type="checkbox"/> 语音消息	
	语音识别	<input checked="" type="checkbox"/> 中文识别	

支持DAU 无限制

状态 未开通

同意 [《游戏语音服务条款》](#)

**开通**

免费服务只能开通中国大陆区的。

**游戏服务** < **语音配置** 全部项目 免费体验专区

使用地域 中国大陆

接入地址: <udp://cn.voice.gcloudcs.com:10001> [接入SDK](#)

服务权限	实时语音	<input checked="" type="checkbox"/> 小队语音 支持20人以内语音，自由发言	<input checked="" type="checkbox"/> 国战语音 支持20人以上语音，可设置用户发言权限
	语音消息	<input checked="" type="checkbox"/> 语音消息	
	语音识别	<input checked="" type="checkbox"/> 中文识别	

支持DAU 100 DAU/天

状态 已开通

### 3 修改语音配置

付费服务，修改服务权限。

游戏服务 < 语音配置 全部项目 cgw打码接口测试

使用地域 中国大陆  
接入地址：udp://cn.voice.gcloudcs.com:10001 [接入SDK](#)

服务权限	实时语音	<input checked="" type="checkbox"/> 小队语音 支持20人以内语音，自由发言	<input type="checkbox"/> 国战语音 支持20人以上语音，可设置用户发言权限
	语音消息	<input type="checkbox"/> 语音消息	
	语音识别	<input type="checkbox"/> 中文识别	

支持DAU 无限制  
状态 已开通

免费专区不能修改配置。

游戏服务 < 语音配置 全部项目 免费体验专区

使用地域 中国大陆  
接入地址：udp://cn.voice.gcloudcs.com:10001 [接入SDK](#)

服务权限	实时语音	<input checked="" type="checkbox"/> 小队语音 支持20人以内语音，自由发言	<input checked="" type="checkbox"/> 国战语音 支持20人以上语音，可设置用户发言权限
	语音消息	<input checked="" type="checkbox"/> 语音消息	
	语音识别	<input checked="" type="checkbox"/> 中文识别	

支持DAU 100 DAU/天  
状态 已开通



# 步骤二：接入SDK

最近更新时间：2018-01-08 16:02:52

## 总览

[SDK 下载](#)

[Demo 下载](#)

### C++ 接口

适用于Cocos2D引擎，或iOS、Android平台直接开发的游戏。

[Cocos2D SDK接入流程](#)

### C# 接口

适用于Unity3D引擎开发的游戏。

[Unity3D SDK接入流程](#)

### JAVA 接口

JAVA接口使用方法（Android也可以使用C++接口）。

[Android平台接入流程](#)

### Object-c 接口

Objective-C接口SDK的接入方法，适用于iOS平台直接开发的游戏或者APP（IOS平台也可以使用C++接口）。

[IOS平台接入流程](#)

## 步骤三：查看统计数据

最近更新时间：2018-01-08 16:04:05

### 查看统计数据

您的游戏中嵌入SDK，并调用语音接口后，可以查看账单数据，和接口运营质量。红框圈住的地方可以切换游戏，查看不同的游戏的运营数据。

游戏服务

统计数据 默认项目 免费体验专区

账单数据 运营数据

昨日账单概览 (2017.06.19)

实时语音 0元 比昨日 ↑0%	语音消息 0元 比昨日 ↑0%	昨日账单 0元 比昨日 ↑0%	累计账单 0元 比昨日 ↑0%
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

历史账单详情 导出

总计 实时语音 语音消息 时间: 2017-06-13--2017-06-19

趋势图