

腾讯云美视优享

SDK 文档

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2013-2017 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

文档声明.....	2
SDK 文档.....	4
美颜特效	4
iOS SDK	4
Android SDK	9

SDK 文档

美颜特效

iOS SDK

功能说明

大眼、瘦脸、动效贴纸、绿幕等特效功能，是基于优图实验室的人脸识别技术和天天P图的美妆技术为基础开发的特权功能，腾讯云小直播团队通过跟优图和P图团队合作，将这些特效深度整合到 RTMP SDK 的图像处理流程中，以实现更好的视频特效。

版本下载

可以到 [RTMP SDK 开发包](#) 页面下方下载特权版 SDK 压缩包，压缩包有加密（解压密码 & license 可以联系商务获取），成功解压后得到一个

txrtmpsdk.jar

和

libtxrtmpsdk.so

等几个 so，替换工程中的非特权版 jar 和 so 即可。

说明：区分特权版与非特权版，可以查看 SDK 的 bundler id。

- bundler id 为 com.tencent.TXRTMPSDK 表示非特权版。
- bundler id 为 com.tencent.TXRTMPSDK.pitu 表示特权版。

Xcode 工程设置

1. 添加 framework

特权版需要额外链接一些系统 framework :

AssetsLibrary.framework CoreMedia.framework Accelerate.framework

2. 添加链接参数

在工程 Build Setting -> Other Link Flags 里 , 增加

-ObjC

选项。

3. 添加资源 bundle

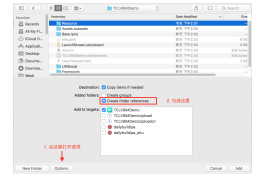
将 zip 包中下列文件添加到工程中。

FilterEngine.bundle PE.dat ufa.bundle youtubebeauty.bundle

4. 添加动效资源

将 zip 包中 Resource 目录以 folder refrence

形式添加到工程中。这些资源非常重要 , 如果没有添加切换到换脸类素材时会发生 crash。



5. 导入 licence 文件

特权版需要 licence 验证通过后，相应功能才能生效。您可以联系商务申请一个免费的为期 30 天的调试 license。获得 licence 后，将其命名为 YTFaceSDK.licence，并添加到工程的 assets 目录下。

说明：

- 每个 licence 都有绑定具体的 package name，修改 app 的 package name 会导致验证失败。
- YTFaceSDK.license 的文件名固定，不可修改、且必须放在 assets 目录下。
- iOS 和 Android 不需要重复申请 license，一个 license 可以同时授权一个 iOS 的 bundleid 和一个 Android 的 packageName。

功能调用

动效贴纸

一个动效模版是一个目录，里面包含很多资源文件。每个动效因为复杂度不同，目录个数以和文件大小也不尽相同。小直播中的示例代码是从后台下载动效资源，再统一解压到 Resource 目录。您可以在小直播代码中找到动效资源和动效缩略图的下载地址，格式如下：

<https://st1.xiangji.qq.com/yunmaterials/{动效名}.zip>

<https://st1.xiangji.qq.com/yunmaterials/{动效名}.png>

强烈建议客户将动效资源放在自己的服务器上，以防小直播变动造成不必要的影响。

当解压完成后，即可通过以下接口开启动效效果。

```
/**
 * 选择动效
 *
 * @param tmplName: 动效名称
 * @param tmplDir: 动效所在目录
 */
- (void)selectMotionTpl:(NSString *)tmplName inDir:(NSString *)tmplDir;
```

绿幕功能

使用绿幕需要先准备一个用于播放的 mp4 文件，通过调用以下接口即可开启绿幕效果：

```
/**
 * 设置绿幕文件
 *
 * @param file: 绿幕文件路径。支持mp4; nil 关闭绿幕
 */
-(void)setGreenScreenFile:(NSURL *)file;
```

大眼瘦脸

大眼和瘦脸通过以下方法设置：

```
/**
 * 设置大眼级别
 *
 * @param eyeScaleLevel: 大眼级别取值范围 0 ~ 9；0 表示关闭 1 ~ 9值越大 效果越明显。
```

```
*/
```

```
-(void)setEyeScaleLevel:(float)eyeScaleLevel;
```

```
/**
```

```
 * 设置瘦脸级别
```

```
 *
```

```
 * @param faceScaleLevel: 瘦脸级别取值范围 0 ~ 9 ; 0 表示关闭 1 ~ 9值越大 效果越明显。
```

```
*/
```

```
-(void)setFaceScaleLevel:(float)faceScaleLevel;
```


Android SDK

功能说明

大眼、瘦脸、动效贴纸、绿幕等特效功能，是基于优图实验室的人脸识别技术和天天P图的美妆技术为基础开发的特权功能，腾讯云小直播团队通过跟优图和P图团队合作，将这些特效深度整合到 RTMP SDK 的图像处理流程中，以实现更好的视频特效。

版本下载

可以到 [RTMP SDK 开发包](#) 页面下方下载特权版 SDK 压缩包，压缩包有加密（解压密码 & licence 文件可以联系商务获取），成功解压后得到一个

txrtmpsdk.jar

和

libtxrtmpsdk.so

等几个 so 文件，替换您工程中的非特权版 jar 文件和 so 文件即可。

工程设置

1. 添加 SDK

拷贝 SDK 里的

txrtmpsdk.jar

和

libtxrtmpsdk.so

等文件到工程对应位置，如 libs 下。

注意：特权版只支持 armeabi 架构的 so 文件，请删除 app 里面的其余架构 so 文件，避免 so 文件加载失败。

2. 添加资源

将 zip 包中的

camera

文件夹拷贝到工程的 assets 目录下。

注意：camera 目录包含了切换动效需要的资源等文件，必须正确放到 assets 目录下，否则会发生异常。

3. 导入 licence 文件

特权版需要 licence 验证通过后，相应功能才能生效。您可以联系商务申请一个免费的为期 30 天的调试用 licence。获得 licence 后，将其命名为 YTFaceSDK.licence，并添加到工程的 assets 目录下。

说明：

- 每个 licence 都有绑定具体的 package name，修改 app 的 package name 会导致验证失败。
- YTFaceSDK.license 的文件名固定，不可修改、且必须放在 assets 目录下。
- iOS 和 Android 不需要重复申请 license，一个 license 可以同时授权一个 iOS 的 bundleid 和一个 Android 的 packageName。

功能调用

动效功能

一个动效模版是一个目录，里面包含很多资源文件。每个动效因为复杂度不同，目录个数以和文件大小也不尽相同。小直播中的示例代码是从后台下载动效资源，再统一解压到 Resource 目录。您可以在小直播代码中找到动效资源和动效缩略图的下载地址，格式如下：

`https://st1.xiangji.qq.com/yunmaterials/{动效id}Android.zip`

`https://st1.xiangji.qq.com/yunmaterials/{动效id}.png`

强烈建议客户将动效资源放在自己的服务器上，以防小直播变动造成不必要的影响。
当解压完成后，即可通过以下接口开启动效效果：

```
/**
 * setMotionTpl 设置动效贴图文件位置
 * @param tplPath
 */
public void setMotionTpl(String tplPath);
```

绿幕功能

使用绿幕需要先准备一个用于播放的 mp4 文件，通过调用以下接口即可开启绿幕效果：

```
/**
 * 设置绿幕文件:目前图片支持jpg/png，视频支持mp4/3gp等Android系统支持的格式
 * API要求18
 * @param path ：绿幕文件位置，支持两种方式：
```

* 1.资源文件放在assets目录，path直接取文件名

* 2.path取文件绝对路径

*/

@TargetApi(18)

```
public void setGreenScreenFile(String path);
```

大眼瘦脸

2.0.0 版 SDK 的大眼和瘦脸功能正在开发中，敬请期待。